

Règles du jeu





Les techniques ... de tir

Joue comme un pro ! Avec le jeu de Football de PLAYMOBIL®, tu pourras tirer comme un pro : les passes courtes, les passes longues, et même les reprises de volée n'auront plus de secrets pour toi ! Voilà comment ça marche : maintiens le buste du joueur avec l'index de ta main gauche et appuie à l'aide de l'index de ta main droite sur le levier qui se trouve derrière la jambe de tir de la figurine.



Tir au sol

Pour réaliser une **tir au sol** :

Pivote en arrière la jambe de tir de ton joueur, positionne le ballon devant lui et actionne le levier. Plus tu appuieras fort sur le levier, plus le ballon prendra de la vitesse et de la distance.



Tir en hauteur

Pour réaliser une **tir en hauteur** :

Pivote en arrière la jambe de tir de ton joueur, positionne le ballon **directement** devant lui et actionne le levier. Plus tu appuieras fort sur le levier, plus le ballon prendra de la vitesse et de l'amplitude.



Joueur au maillot bleu sur la bande de terrain vert foncé

Choisis ton équipe : qui va jouer avec l'équipe aux maillots bleus et qui va jouer avec l'équipe aux maillots rouges ?

Choisis ton camp :

Surface de terrain vert clair = maillots rouges.

Surface de terrain vert foncé = maillots bleus.

Voici ce qu'il te reste à faire si ta couleur de jeu est vert clair :

- Place ton gardien de but dans ton camp.
- Dispose tes joueurs sur les surfaces de terrain vert clair.

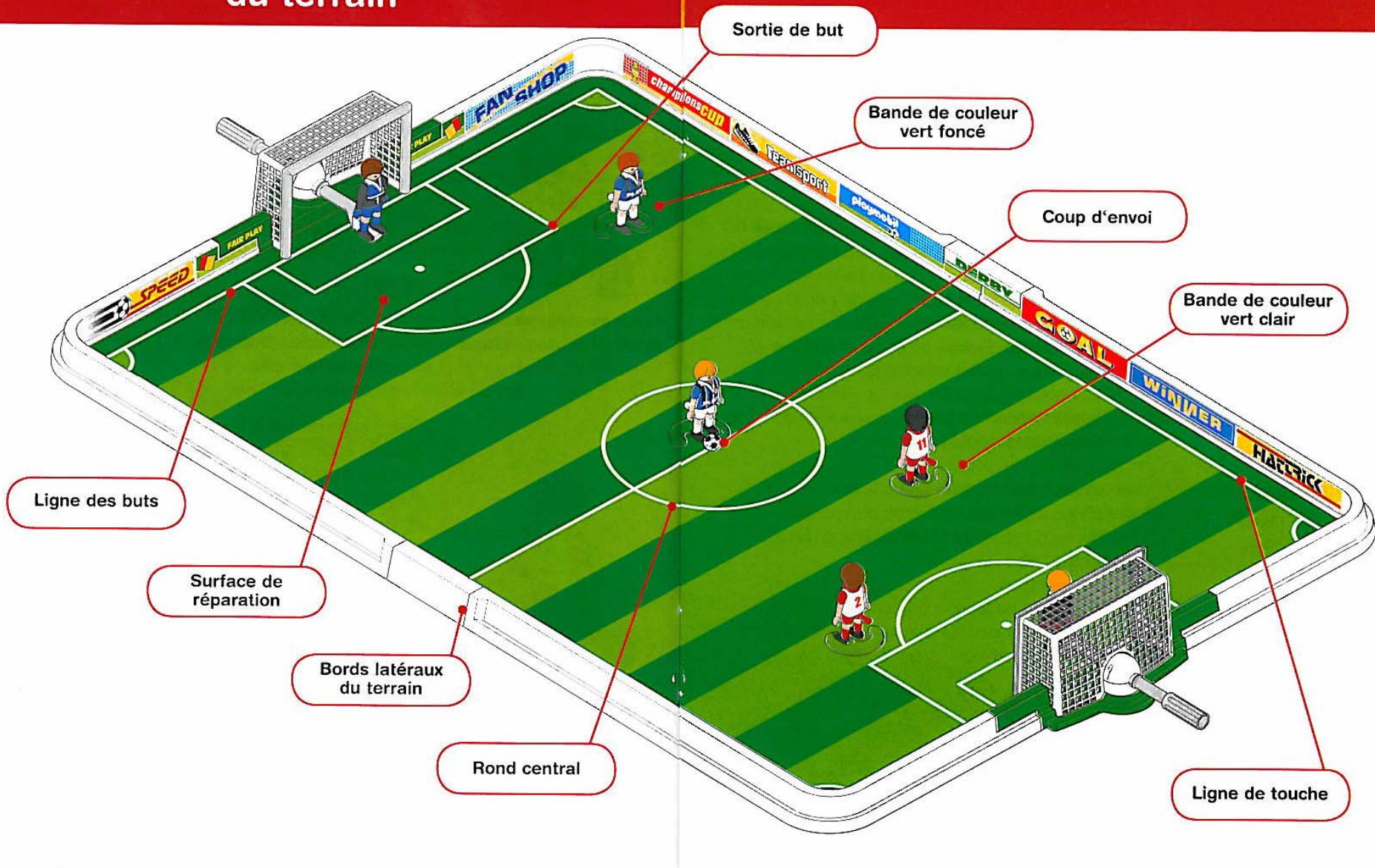
Lance le ballon sur le terrain pour déterminer à quelle équipe revient le **coup d'envoi**. C'est l'équipe réceptionnant le ballon sur une bande de terrain de sa couleur qui commence.



Joueur au maillot rouge sur la bande de terrain vert clair

A toi de jouer!







Possession du ballon

Le ballon est à toi lorsqu'il est sur une bande de terrain de ta **couleur**. Même si le ballon est touché par un joueur adverse lors d'un tir, il reste en ta possession à condition qu'il soit sur une bande de terrain de ta couleur.

Ballon en jeu et hors-jeu

Si le ballon atteint les bords latéraux du terrain et rebondit sur le terrain, le jeu se poursuit sans interruption. Seule une sortie de ballon entre ces bords et une ligne de touche ou de but, ou encore une sortie totale de terrain, mérite une **remise** en jeu **à la touche**. En cas de sortie de la ligne de but, le gardien de but effectue la remise en jeu.

Position des joueurs

Tu ne dois placer tes joueurs que sur les bandes du terrain de ta **couleur**.

Rectification de la position du ballon

Si le ballon est trop proche de la bordure du terrain ou d'un joueur adverse pour être tiré, on rectifie sa position sur le terrain d'une distance égale à un pouce.

Fin du jeu

Décide avant de jouer d'un nombre défini de buts à marquer ou d'une durée de jeu. L'équipe gagnante est celle qui atteint en premier ces critères.



Le coup d'envoi

Il y a un coup d'envoi à chaque début de match et après chaque but. Le coup d'envoi a lieu à partir du rond central. Les joueurs adverses doivent rester dans leur moitié de terrain et en dehors du rond central.

La sortie de but

Lorsque le ballon se trouve entre la **ligne des buts** et les bords du terrain correspondants, ou sort du terrain de jeu au-delà de ces bords, il y a dégagement. Le ballon est tiré à partir de la **surface de réparation**. Les joueurs adverses doivent se tenir à l'écart de cette surface de réparation.

Les remises en touche

Lorsque le ballon atterrit entre la **ligne de touche** et les **bords latéraux du terrain** ou sort du terrain de jeu au-delà des bords, le ballon est remis en touche à partir du point où il a quitté le terrain. On place le ballon à une distance égale à un pouce devant la ligne de touche qui a été traversée.





Le Kick&Rush ...

Le Kick&Rush se joue avec un joueur et un gardien de but par équipe. Ton adversaire reste immobile tant que le ballon est à toi et jusqu'à ce que son équipe reprenne la main.

Tu peux tirer directement vers le but à partir de tout endroit du terrain même en cas de **coup d'envoi** ou de **sortie de but**. A condition bien sûr que le ballon se trouve sur une bande de terrain de ta **couleur**.

La double passe

La double passe se joue avec deux joueurs et le gardien de but de chaque équipe.

Ton adversaire reste immobile tant que le ballon est à toi et jusqu'à ce que son équipe reprenne la main. Tu peux placer tes joueurs sur le terrain avant de tirer pour pouvoir faire des passes ! Jusqu'à deux passes consécutives sont autorisées, la troisième qui suit doit être un tir au but. Tu ne dois pas tirer vers le but lors d'un coup d'envoi ou d'une sortie de but.

D'autres techniques de jeu ...

... sont en ligne à l'adresse suivante :

www.playmobil.com

Tu peux imaginer de nouvelles techniques de jeu.