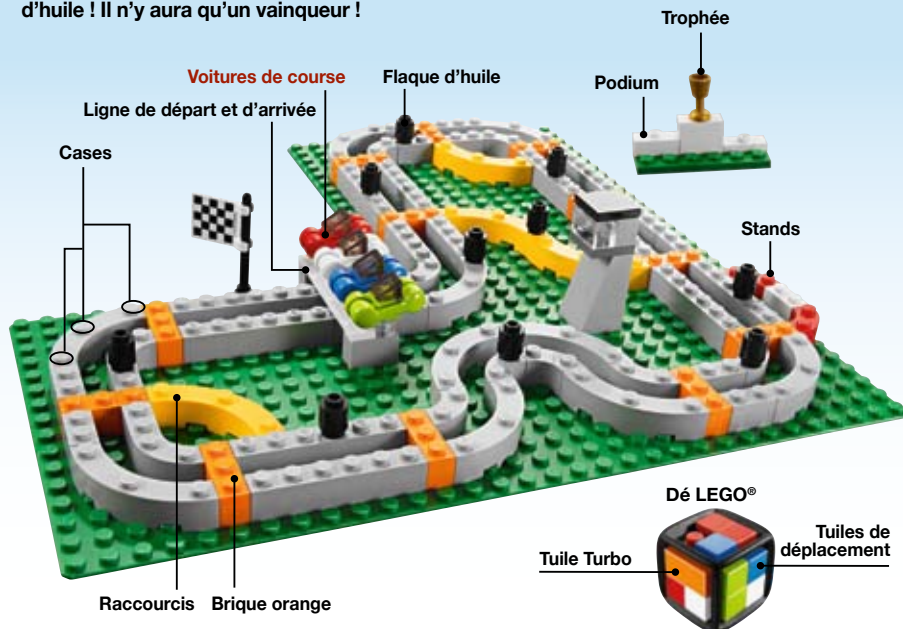


CONSTRUIRE



Serez-vous le premier à franchir la ligne d'arrivée pour décrocher le trophée ? Utilisez des raccourcis, dépassez vos adversaires ou enclenchez le turbo pour vous porter en tête de la course, mais attention aux flaques d'huile ! Il n'y aura qu'un vainqueur !



But du jeu

La première voiture qui boucle un tour de circuit gagne la partie.

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image figurant à la dernière page de la notice de montage.

Assemblez le dé LEGO en plaçant les deux tuiles Turbo orange sur des faces opposées.



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit une voiture de course, prend les 7 tuiles de déplacement de la couleur correspondante, puis place une tuile de déplacement sur le dé LEGO à côté d'une tuile Turbo orange.



JOUER

Déroulement de la partie

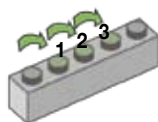
Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Faces sans tuiles de déplacement

- 1) Placez une de vos tuiles de déplacement sur la face supérieure du dé **ET**
- 2) Déplacez votre véhicule d'une case sur la piste, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Vous pouvez choisir de déplacer votre voiture ou non.

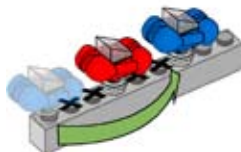


Faces avec tuiles de déplacement

- 1) Placez une de vos tuiles de déplacement sur la face supérieure du dé, s'il reste de la place sur cette face et s'il vous reste des tuiles de déplacement **ET**
- 2) Tous les joueurs ayant des tuiles de déplacement sur la face supérieure du dé peuvent déplacer leur voiture. Le joueur qui a lancé le dé commence ; les autres joueurs concernés suivent dans le sens des aiguilles d'une montre, déplaçant leur voiture d'une case pour chaque tuile de déplacement visible sur la face supérieure du dé.

Dépassement

Si votre voiture ne peut pas avancer parce que la case suivante est occupée par une autre voiture, elle la double et se place sur la case libre suivante. Voir illustration ci-contre.



Turbo

Avancez votre voiture jusqu'à la brique orange suivante sur la piste. Si votre voiture ne peut pas avancer parce que la brique orange suivante est occupée par une autre voiture, elle la double et se place sur la case libre suivante. À moins d'être déjà sur une brique raccourci jaune ; vous ne pouvez pas utiliser les raccourcis lors de votre déplacement turbo.

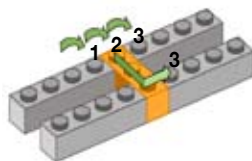
Flaques d'huile

Si votre voiture rencontre une flaque d'huile, vous devez vous y arrêter, retirer une de vos tuiles de déplacement du dé LEGO et retirer la flaque d'huile de la piste ; votre tour s'arrête là. Vous roulez sur une flaque d'huile lorsque votre voiture atteint une case occupée par une brique Flaque d'huile ou la case juste avant. Un joueur ne peut pas franchir une flaque d'huile en enclenchant le turbo.



Changement de voie

Changez de voie à l'aide de la brique orange, qui ne compte que comme une seule case. Si elle est occupée par une autre voiture, vous ne pouvez pas changer de voie.



Exemples de fonctionnement des tuiles de déplacement lorsque le joueur rouge, après avoir lancé le dé, a ajouté une tuile de déplacement rouge sur la face supérieure du dé :



Le joueur rouge se déplace d'une case.



Le joueur rouge se déplace de deux cases. Les joueurs bleu et vert se déplacent ensuite d'une case chacun.



Le joueur rouge se déplace de deux cases.



Le joueur rouge effectue un déplacement turbo jusqu'à la brique orange suivante. Les joueurs bleu et vert se déplacent ensuite d'une case chacun.

Gagner la partie

La première voiture qui boucle un tour de circuit et franchit la ligne d'arrivée gagne la partie. Placez la voiture gagnante sur la plus haute marche du podium et prenez le trophée, tandis que les autres joueurs continuent de courir pour décrocher les deuxième et troisième places.



Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles AVANT de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Créer un raccourci

Créez des raccourcis que vous emprunterez pour progresser plus vite pendant la course.

Préparation : Ajoutez une tuile de raccourci jaune au dé LEGO et conservez les deux tuiles Turbo orange.

Déplacez une ou deux briques de raccourci jaune à l'intérieur du circuit pour créer un nouveau raccourci. Au moins une des deux extrémités du raccourci doit toucher une brique orange.

Une brique de raccourci jaune occupée par une voiture ne peut pas être déplacée.

2) Changement de circuit

Dessinez tous les circuits que vous pouvez imaginer. Inspirez-vous des modèles au verso de la notice de montage et voyez ce que vous pouvez construire vous-même.

3) Les stands

Utilisez les stands et essayez les deux variantes suivantes :

- Remplacez une tuile de déplacement du dé LEGO par une des vôtres lorsque vous arrivez le premier aux stands. Vous devez avoir au moins une tuile de déplacement disponible.
- Retirez toutes les tuiles de déplacement de deux faces du dé LEGO et placez une de vos propres tuiles de déplacement sur une de ces deux faces.



Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !